



POKER PARA INICIANTE

*Um pouco do básico que você precisa
saber para começar a jogar hoje!*

 /millionairespokerclub



ÍNDICE

1. CLASSIFICAÇÃO DAS MÃOS DE POKER TRADICIONAL
2. REGRAS BÁSICAS TEXAS HOLD'EM
3. COMO JOGAR TEXAS HOLD'EM
4. OPÇÕES DE APOSTAS DO JOGADOR
5. LIMIT, NO LIMIT, POT LIMIT E MIXED TEXAS HOLD'EM
6. DICIONÁRIO DE POKER



Classificação das mãos de poker tradicional

Royal Flush: Cinco cartas em ordem numérica exclusivamente de T a Ás, todas do mesmo naipe



Straight Flush: Cinco cartas em ordem numérica, todas do mesmo naipe.



Quadra: Quatro cartas de mesmo valor, e uma outra carta como 'Kicker'.



Full House: Três cartas do mesmo valor, e duas outras cartas diferentes de mesmo valor.



Em caso de empate:

As maiores três cartas do mesmo valor vencem o pote. Em jogos com cartas comunitárias onde os jogadores podem conseguir as mesmas três cartas de valor igual, vence aquele com o par de maior valor.



Sequência: Cinco cartas em sequência.



Em caso de empate:

A carta de maior valor no topo da sequência vence. **Observação:** O Ás pode ser utilizado no topo ou na parte baixa da sequência, e é a única carta que pode ser utilizada dessa forma. A, K, Q, J, T é a maior sequência (Ás alto ou Ace High); 5,4,3,2, A é a menor sequência (5 altos ou Five High).

Trinca: Três cartas do mesmo valor, e duas outras cartas não relacionadas.



Em caso de empate:

A trinca de maior valor vence. Em jogos com cartas comunitárias onde os jogadores podem ter a mesma trinca, ganha o jogador com a maior carta além das três de mesmo valor, e se necessário a segunda maior carta será utilizada para desempate.

Dois pares: Duas cartas de um mesmo valor, outras duas cartas diferentes de mesmo valor, e uma outra carta não relacionada.



Em caso de empate:

O par maior vence. Se os jogadores possuírem o mesmo par mais alto, o segundo par decide o vencedor. Se os dois jogadores tiverem pares idênticos, a quinta carta define o vencedor.



Um par: Duas cartas do mesmo valor, e três outras cartas não relacionadas.



Em caso de empate:

O par maior vence. Se dois jogadores tiverem o mesmo par, a maior carta fora do par define o vencedor, e se necessário a segunda maior carta e a terceira maior carta pode ser utilizadas para o desempate.

Carta Alta: Qualquer mão que não esteja nas categorias acima.



Em caso de empate:

A maior carta vence, e se necessário, a segunda carta, a terceira carta, a quarta carta e a quinta carta podem ser utilizadas para desempate.



Poker Texas Hold'em

Uma das modalidades mais jogadas e com grande popularidade nas transmissões de televisão é o Texas Hold'em (mais conhecido como 'Hold'em') se tornou o jogo de poker mais popular do mundo, seja em cassinos ou em jogos online. Vamos entrar em mais detalhes abaixo, mas aqui estão as principais regras que você precisa saber:

Cada jogador recebe duas cartas, para formarem seu jogo juntamente das cartas que vão se abrir na mesa.

O dealer distribui cinco cartas – As três primeiras (FLOP) , A quarta carta (TURN) , e por último, A quinta carta (RIVER). Com essas 5 cartas abertas na mesa o jogador pode realizar combinações com suas duas cartas da mão para realizar suas apostas.

Antes e depois de cada carta ser revelada, os jogadores se revezam para apostar. Para ficar na mão e ver a próxima carta, todos os jogadores devem ter colocado a mesma quantidade de fichas no pote como um ao outro.

A melhor combinação das duas cartas da mão do jogador com as cinco cartas da mesa vence e leva todo o dinheiro apostado na mesa.

Apesar de ser um jogo simples de aprender, o poker tem um potencial para ser jogado com infinitas variedades de estratégias e táticas para se praticar.



Regras do Texas Hold'em

Antes de começar a jogar Hold'em você precisa aprender as regras.

No Hold'em, cada jogador recebe duas cartas próprias, chamadas de 'hole cards' que pertencem somente a ele. Cinco cartas comunitárias são distribuídas viradas para cima, para formar o "bordo". **Todos os jogadores no jogo utilizam essas cartas comunitárias compartilhadas em conjunto com suas cartas próprias para formar sua melhor combinação de poker de cinco cartas possível.**

No Hold'em, um jogador pode utilizar qualquer combinação de sete cartas disponível para fazer a melhor mão de poker possível com cinco cartas, utilizando nenhuma, uma ou duas de suas 'hole cards' (Confira nosso dicionário de termos caso tenha dúvidas). No final dessa apostila disponibilizaremos as classificações das mãos por ordem de maior valor.

As quatro maiores variações de Hold'em são diferenciadas umas das outras pelos seus limites de apostas:

Limit Texas Hold'em: Existe um limite de apostas pré-determinado em cada rodada de apostas.

No Limit Texas Hold'em: Um jogador pode apostar qualquer valor, até o total de suas fichas.

Pot Limit Texas Hold'em: Um jogador pode apostar qualquer valor que seja igual o valor do pote.

Mixed Texas Hold'em: O jogo muda entre rodadas de Limit Texas Hold'em e No Limit Texas Hold'em.

Cada uma destas variações de Hold'em estão disponíveis para jogar no aplicativo do nosso clube em dinheiro real.



Como Jogar Texas Hold'em

Para aprender a jogar Hold'em através da prática, o Millionaires Poker Club oferece aos novos jogadores um bônus de 4 Fichas para começar a jogar no aplicativo e conhecer nosso suporte, além de oferecer mesas de poker gratuitos com dinheiro fictício para o jogador treinar e se sentir mais confiante. Contudo, se primeiro você prefere se familiarizar com as regras do Texas Hold'em, então estas instruções devem ajudar.

Os Blinds

No Hold'em, um marcador chamado "botão" ou "botão de dealer", indica qual jogador é o dealer designado para a mão atual.

Antes da mão começar, o primeiro jogador a esquerda do botão coloca o "small blind", a primeira aposta obrigatória.

O jogador imediatamente a esquerda do small blind coloca o 'big blind', que geralmente é duas vezes o tamanho do small blind, mas os blinds podem variar dependendo dos valores e da estrutura de apostas em jogo.

Nos jogos de Limit, cada big blind corresponde a aposta menor, e o small blind é geralmente metade do tamanho do big blind, mas pode ser maior dependendo dos valores. Por exemplo, em um jogo de limites R\$2/R\$4, o small blind é R\$1 e o big blind é R\$2. Em um jogo de R\$15 / R\$30 Limit, o small blind é R\$ 10 e o big blind é R\$ 15.

Nos jogos Pot Limit e No Limit, os jogos são denominados pelo tamanho dos blinds (por exemplo, um jogo R\$1 / R\$2 de Hold'em tem o small blind de R\$ 1 e o big blind de R\$ 2).

Dependendo da estrutura do jogo, cada jogador também pode ter que colocar um "ante" (outro tipo de aposta forçada, geralmente menor que os blinds, colocada por todos os jogadores da mesa) no pote.

Agora cada jogador recebe suas cartas próprias. A ação acontece no sentido horário na mesa, começando com o jogador 'under the gun' (imediatamente a esquerda do big blind).

Após quaisquer cartas iniciais serem distribuídas, os jogadores geralmente agem em turnos, em movimento no sentido horário da mesa.



Cada jogador pode geralmente realizar uma das seguintes ações na sua vez de agir:

Check

Dar check é recusar a oportunidade de abrir a aposta. Os jogadores só podem dar check quando não há aposta durante a rodada atual, e o ato de dar check passa a ação no sentido horário para a próxima pessoa na mão. Se todos os jogadores ativos derem check, esses jogadores permanecem na mão e a rodada é considerada como concluída.

Apostar/BET

Os jogadores podem apostar se nenhum outro jogador tiver apostado durante a rodada atual. Depois de uma aposta ser feita, outros jogadores devem 'pagar' igualando o valor apostado, para permanecerem na mão.

Desistir

Jogadores que desistem de suas cartas e não podem vencer ou agir novamente durante a mão atual.

Pagar

Os jogadores podem pagar se outros jogadores tiverem apostado durante a rodada atual. Isso exige que o jogador que está pagando iguale a aposta mais alta feita.

Aumentar

Os jogadores podem aumentar se outros jogadores tiverem apostado durante a rodada atual. Isso exige que o jogador que está aumentando iguale a aposta mais alta feita e depois faça uma maior. Todos os jogadores seguintes devem pagar o aumento ou aumentar novamente ('reaumentar') para permanecerem na mão.



Opções de Apostas do Jogador

No Hold'em, assim como em muitos formatos de poker, as ações disponíveis são 'fold' (descartar), 'check' (passar), 'bet' (apostar), 'call' (pagar) or 'raise' (aumentar). As opções disponíveis dependem da ação tomada pelos jogadores anteriores. Se ninguém ainda tiver feito uma aposta, então o jogador pode dar check (passar a vez sem apostar, mas mantendo as cartas) ou bet (apostar). Se um jogador tiver apostado, os jogadores subsequentes podem dar fold, call ou raise. Dar call significa igualar o valor que o jogador anterior apostou. Aumentar significa não só igualar a aposta anterior, mas também aumentá-la.

Pré-Flop

Depois de ver suas hole cards, cada jogador agora tem a opção de jogar sua mão dando call ou raise no big blind. A ação começa a esquerda do big blind, que é considerada uma aposta 'viva' nessa rodada. Esse jogador tem a opção de dar desistir, pagar ou aumentar. Por exemplo, se o big blind for US\$ 2, o custo para pagar é de US\$ 2, e de pelo menos US\$ 4 para aumentar. A ação prossegue no sentido horário ao redor da mesa.

Observação: A estrutura de apostas varia de acordo com as diferentes variações do jogo. Explicações sobre as apostas no Limit Hold'em, No Limit Hold'em e Pot Limit Hold'em podem ser encontradas abaixo.

As apostas continuam em cada rodada de apostas até que todos os jogadores ativos (que não desistiram) tenham colocado apostas iguais no pote.

O Flop

Agora, três cartas são distribuídas abertas no bordo. Isso é conhecido como 'flop'. No Hold'em, as três cartas no flop são cartas comunitárias, disponíveis para todos os jogadores ainda na mão.



As apostas no flop começam com o jogador ativo imediatamente a esquerda do botão. As opções de aposta são similares ao pré-flop, no entanto se não houver apostas anteriores, os jogadores podem optar por dar check, passando a vez para o próximo jogador ativo no sentido horário.

O Turn

Quando as apostas estiverem encerradas no flop, o 'turn' é virado aberto no bordo. O turn é a quarta carta comunitária no Hold'em (e as vezes é chamada de 'Fourth Street'). Outra rodada de apostas se inicia, começando com o jogador ativo imediatamente a esquerda do botão.

O River

Quando as apostas estiverem encerradas no turn, o 'river' (ou Fifth Street) é virado aberto no bordo. O river é a quinta e última carta comunitária em um jogo de Hold'em. A ação nas apostas começa com o jogador ativo imediatamente a esquerda do botão, e as mesmas regras de apostas do flop e do turn (explicadas acima) se aplicam.

O 'Showdown'

Se existir mais do que um jogador restando quando a rodada final de apostas estiver completa, a última pessoa a apostar ou aumentar mostra suas cartas, a menos que não existam apostas na rodada final. Nesse caso, o jogador imediatamente a esquerda do botão mostra suas cartas primeiro. O jogador com a melhor combinação com sua mão de poker de cinco cartas ganha o pote. No caso de mãos idênticas, o pote será igualmente dividido entre os jogadores com as melhores mãos. As regras do Hold'em dizem que todos os naipes são iguais.

Depois do pote ser concedido aos vencedores, uma nova mão de Hold'em está pronta para ser jogada. O botão agora se move no sentido horário para outro jogador, os blinds e antes são novamente colocados, e novas mãos são distribuídas para cada jogador.



Limit, No Limit, Pot Limit e Mixed Texas Hold'em

As regras do Hold'em permanecem as mesmas para os jogos de Limit, Pot Limit e No Limit, com algumas exceções:

Limit Texas Hold'em

As apostas no Limit são valores estruturados e pré-determinados. No pré-flop e no flop, todas as apostas e raises são do mesmo valor do big blind. No turn e no river, o tamanho de todas as apostas e raises é dobrado. No Limit Hold'em, até quatro apostas são permitidas por jogador durante cada rodada de apostas. Isso inclui o (1) bet, (2) raise, (3) re-raise, e o (4) cap (raise final).

No Limit Texas Hold'em

A aposta mínima no No Limit Hold'em é igual ao tamanho do big blind, mas os jogadores sempre podem apostar quanto eles desejarem, até o total de suas fichas.

Aumento mínimo: Nos jogos No Limit Hold'em, o valor do raise deve ser de pelo menos o da aposta ou raise anterior na mesma rodada. Como exemplo, se um jogador é o primeiro a agir e aposta R\$ 5, então o segundo jogador deve dar um aumento de pelo menos R\$ 5 (aposta total de R\$ 10).

Aumento Máximo: O tamanho de seu stack (suas fichas na mesa).

Em jogos No Limit Hold'em, não existe valor máximo no número de raises permitido.



Pot Limit Texas Hold'em

A aposta mínima no Pot Limit Hold'em é igual ao tamanho do big blind, mas os jogadores sempre podem apostar até o tamanho do pote.

Aumento mínimo: O valor do aumento deve ser de pelo menos o da aposta ou aumento anterior na mesma rodada. Como exemplo, se um jogador é o primeiro a agir e aposta R\$ 5, então o segundo jogador deve dar um aumento de pelo menos R\$ 5 (aposta total de R\$ 10).

Aumento Máximo: O tamanho do pote, que é definido pelo total do pote ativo, além de todas as apostas na mesa, além do valor que o jogador ativo deve para dar call antes do raise.

Exemplo: Se o tamanho do pote for de R\$ 100, e não existir ação anterior naquela rodada de apostas em particular, um jogador pode apostar no máximo R\$ 100. Depois daquela aposta, a ação vai para o próximo jogador, no sentido horário. O jogador pode desistir, pagar R\$ 100, ou aumentar para qualquer valor entre o mínimo (colocar mais R\$ 100) ou o máximo. A aposta máxima nesse caso é de R\$ 400 - o jogador que aumenta deve primeiro pagar R\$ 100, aumentando o pote para R\$ 200, e depois aumentando mais R\$ 200, fazendo um total de R\$ 400.

Em jogos Pot Limit Hold'em, não existe valor máximo no número de raises permitido.

Mixed Texas Hold'em

No Mixed Hold'em, o jogo muda entre rodadas de Limit Hold'em e No Limit Hold'em. Os blinds geralmente são aumentados quando o jogo muda de No Limit para Limit, para assegurar a consistência do tamanho do pote médio em cada jogo. As regras de aposta em cada rodada seguem as regras para cada jogo, como descritas acima.

No software do Suprema Poker, não é possível apostar menos que o mínimo ou mais que o máximo. A barra de aposta ou a janela de aposta vão permitir apenas que você aposte valores dentro desses limites.



Dicionário do Poker

Com o objetivo de facilitar seu dia a dia e melhorar sua compreensão sobre o jogo, separamos abaixo os principais termos utilizados no poker e seu devido significado.

A

Aces Full – Full de Ases. Full house com três ases e um par.

Ace-high – Ás alto. Uma mão de cinco cartas que contém um Ás, sem sequência ou flush, ou uma mão sem nenhum par.

Aces Up – Uma mão que contém dois pares, sendo um deles um par de Ases

Action – Ação, Jogada. Descreve os atos de pagar/apostar/repicar

Active Player – Jogador ativo

Add-On – Compra adicional de fichas. Os Torneios com re-buy permitem add-on após o período de re-buys, independentemente da quantidade de fichas.

Aggressive – Agressivo. Estilo de jogador que raramente apenas paga uma aposta, ele vai aumentar e re-aumentar novamente.

Air – Mão sem valor.

Ajax – Nome para um Ás e um Valete, do mesmo naipe ou não. Vulgarmente dito no Brasil como Ace Vala.

All-in – Apostar todas as suas fichas em uma determinada mão.

American Airlines – Par de Ases.

Ante – Conhecido como pingo no Brasil, é o dinheiro ou fichas colocadas obrigatoriamente na mesa antes da mão começar.

Avatar – É um termo de jogos de computador, utilizado para imagens ou figuras que representam uma pessoa.

Average – Média de fichas de um torneio ou mesa, normalmente calculada pelo número total de fichas dividido pelos jogadores restant



B

Bad Beat – Quando uma mão com estatística desfavorável vence a mão.

Backdoor – Completar uma mão com auxílio do turn e do river.

Backraise – Um novo aumento de aposta de um jogador que inicialmente pagou a aposta

Bankroll – Quantia em dinheiro que você possui para o jogo.

Belly Buster – Uma carta tirada ou recebida para uma sequência interior.

Bet – Apostar, colocar fichas na mesa.

Bet Odds – Probabilidades de apostas. As hipóteses que você faz a partir da avaliação do número de jogadores que pagaram um aumento de aposta

Bet the Pot – Apostar o montante da mesa.

Bicycle or Bike – Também chamada de roda e bicicletinha, trata-se de uma sequência mínima: A-2-3-4-5

Big Blind – Determinada quantia que é colocada pelo jogador sentado na segunda posição, no sentido horário, a partir do dealer, antes de serem distribuídas quaisquer cartas.

Big Slick – Mão que contém um A-K

Blank – Uma carta comunitária inútil, que não faz muita diferença.

Blind – A aposta que deve ser feita pelos dois jogadores sentados diretamente à esquerda do dealer, que dará início à jogada na primeira rodada de apostas. Os escuros são colocados antes da distribuição de quaisquer cartas. 'Blind', em inglês, significa cego, ou seja, uma aposta feita antes de se ver as cartas

Blind Raise – Quando um jogador aumenta a aposta sem olhar para a mão que tem.

Bluff – Blefe. Fazer com que os outros jogadores acreditem que você tem uma mão melhor do que ela realmente é, apostando ou aumentando a aposta.

Boardcards – Cartas Abertas. As cartas que são distribuídas viradas para cima, para que todos os jogadores as vejam. Em jogos com flop, são colocadas cinco cartas comunitárias, viradas para cima, no centro da mesa. No Stud de 7 Cartas, são colocadas quatro cartas, viradas para cima, à frente de cada jogador



Boat – Full house, ou seja, uma trinca e um par.

Bottom Pair – Quando um jogador usa a carta mais baixa no flop para fazer um par com uma das suas cartas.

Broadway – Uma sequência com Ás maior (A-K-Q-J-10).

Bring-in – Abertura. A aposta forçada efetuada na primeira rodada de apostas, pelo jogador que recebeu a carta aberta mais baixa no Stud de 7 Cartas e Stud 8 ou Melhor. No Razz (também chamado de poker miséria) é a carta aberta mais alta.

Bring It In – Dar início à primeira rodada de apostas

Broomcorn's Uncle – Um jogador que colocou todo o dinheiro no pingo.

Bullets – Um par de Ases.

Bump – Aumentar a aposta.

Button – Botão. Também conhecido como botão dealer, é um pequeno disco que se move ao fim de cada mão, no sentido horário, de jogador para jogador, para indicar quem estaria fazendo o papel de dealer em cada mão.

Buy-In – A quantia mínima de dinheiro exigido que um jogador pague para se sentar num determinado jogo de poker, ou na entrada de um torneio.

C

Call – Pagar. Apostar um valor igual ao que foi apostado pelo jogador anterior.

Call Cold – Pagar tanto a aposta quanto os aumentos.

Calling Station – Um jogador passivo que não aumenta muitas vezes, mas paga mais apostas do que deveria.

Cap – Efetuar o último entre os aumentos de aposta permitidos em uma rodada.

Cardroom – A sala ou espaço num cassino onde se joga poker.

Cards Speak – A sua mão é a combinação de cartas mais favorável possível, independente de como você proceder.

Case Chips – As últimas fichas de um jogador.



Cash out – Saque. Deixar um jogo e converter as fichas em dinheiro.

Check – Mesa. Dar mesa é continuar no jogo sem apostar; passar a vez; bater na mesa duas vezes.

Check-Raise – O jogador primeiro dá mesa e depois decide aumentar a aposta em uma rodada. Também diz que o jogador 'passou em falso.'

Chop – Dividir a mesa. Devolver os blinds (escuros) aos jogadores que os colocaram e seguir para a próxima mão, se mais nenhum outro jogador tiver pagado a aposta

D

Dealer – A pessoa que manuseia as cartas, distribui a mesa e monitoriza o jogo. Também conhecido como croupier.

Dealer's Position – Posição de dealer. A última pessoa a apostar numa rodada, aquela que está com o botão dealer.

Diamonds – Naipes de ouros.

Disconnection Protection – Ferramenta que protege jogadores na eventualidade de suas conexões à internet serem interrompidas enquanto eles estiverem no meio de um jogo.

Dominated Hands – Mãos dominadas. Mãos que podem ser jogadas, mas tendem a perder contramãos semelhantes sem sequência/flush/dois pares. Exemplo: A2 está dominada contra outras mãos com um Ás.

Dominating Hands – Mãos dominantes.

Door Card – A primeira carta exposta, ou carta 'aberta' numa mão em jogos de Stud.

Down Card – Cartas fechadas, que são distribuídas viradas para baixo

Doyle Brunson – É uma mão de Hold'em que consiste num 10-2 (Brunson ganhou o Campeonato Mundial de Poker dois anos seguidos com estas cartas).

Draw Lowball – Variante de poker em que cada jogador recebe cinco cartas com a opção de trocar uma ou mais cartas por outras – a mão baixa ganha.

Draw Poker – Poker fechado. Variante de poker em que cada jogador recebe cinco cartas fechadas, com a opção de trocar uma ou mais cartas por outras, para tentar formar uma mão melhor.



Drawing – Jogar uma mão esperando uma carta que melhore seu jogo.

Drawing Dead – Uma tentativa de mão que vai perder, mesmo se achar a carta esperada.

Ex: buscar um flush quando o adversário já possui um full hand.

Drawing Hand – Uma mão que precisa melhorar para ganhar. Normalmente para uma sequência ou flush.

Drop – Desistir; dar fold; sair do jogo.

Ducks – Dois patinhos, um par de duques 2-2.

Deuces – Um par de duques 2-2.

E

Early Position – Posição numa rodada de apostas em que o jogador tem de agir antes da maioria dos outros jogadores na mesa. São consideradas as duas posições à esquerda dos jogadores que colocaram os blinds (escuros).

Edge – Vantagem que um jogador tem sobre outro jogador ou jogo (Ex. Jogador X tem um edge em Sit & Gos de R\$10. O Jogador X é melhor que os outros jogadores em Sit & Gos de R\$10).

Expected Value (EV) – Expectativa de valor.

F

Fifth Street – Quinta carta. Também conhecida como 'river.' Nos jogos com flop, representa a quinta carta comunitária na mesa e a rodada final de apostas. Nos jogos Stud, trata-se da quinta carta comunitária distribuída a cada jogador e representa a terceira rodada de apostas.

Five-card Draw – Uma variante de poker em que cada jogador recebe cinco cartas fechadas. Pode-se substituir até 3 cartas, e a melhor mão alta ganha a mesa.

Five-card Stud – Uma variante de poker em que cada jogador recebe cinco cartas, uma fechada e quatro abertas, com apostas após a 2ª, 3ª, 4ª e 5ª cartas.

Flat Call – Pagar uma aposta sem repicar.

Flop – No Hold'em e Omaha, as três primeiras cartas comunitárias que são abertas no centro da mesa, todas ao mesmo tempo. O 'flop' também indica a segunda rodada de apostas.

Flop games – Jogos com flop. Jogos de poker (Hold'em e Omaha) que são jogados com cartas comunitárias, abertas no centro da mesa.

Floorman – Um funcionário da sala de jogos, que faz regras e toma decisões.

Flush – Cinco cartas do mesmo naipe, independentemente do valor.

Flush Draw – Tentativa de flush. Quando um jogador tem quatro cartas, todas do mesmo naipe e espera receber uma quinta para fazer um flush.

Fold – Desistir da sua mão quando é a sua vez de jogar.

Forced Bet – Uma aposta obrigatória que dá início à primeira rodada de uma mão de poker.

Four of a Kind – Quadra. Quatro cartas de um mesmo tipo, ou seja, com o mesmo número ou valor de figura.

Fourth Street – Quarta carta. Em jogos com flop, é a quarta carta comunitária distribuída (também conhecida como 'turn') e representa a terceira rodada de apostas. Em jogos de stud, é a quarta carta a ser distribuída aos jogadores e representa a segunda rodada de apostas.

Free Card – Carta grátis de modo que todos os jogadores dêem check e você não precise apostar/pagar.

Full House – Uma trinca e um par. Também conhecido como Full Hand, Full ou boat.

G

Gap – Conceito que diz, em resumo, que para pagar uma aposta ou aumento um jogador deve ter cartas melhores do que ele teria para ser o primeiro a apostar ou realizar um aumento.

Good Luck (GL) – Boa sorte.



Good game (GG) – Bom Jogo.

Grinding – Jogar num estilo com risco mínimo e lucro modesto durante muito tempo.

Gut Shot – Tirar uma carta e/ou jogar para fazer uma sequência interior (inside straight).

H

Hand – As melhores cinco cartas de um jogador.

Heads-up – Quando apenas dois jogadores estão envolvidos numa mão, um contra um.

Hearts – Copas. Um dos quatro naipes de cartas.

High-Card – Carta maior. Defini o vencedor da mão quando ninguém possuir uma mão sólida.

High Limit – Limite alto. Um jogo onde os montantes apostados são elevados.

Hi/lo – high/low, são os jogos de divisão da mesa entre os jogadores com as melhores mãos alta e baixa.

Hold'em – Também conhecido como Texas Hold'em, neste jogo os jogadores recebem duas cartas fechadas e cinco cartas comunitárias.

Hole Cards – Cartas da mão ou cartas fechadas, são as cartas que o jogador recebe viradas para baixo e que somente ele pode ver.

House – Casino ou sala de poker que organiza o jogo de poker.

I

Image – Imagem. A forma como os outros jogadores te vê.

Implied Odds – Probabilidades implícitas ou chances implícitas, são as probabilidades que você pode calcular, considerando o possível resultado das apostas para o resto da mão.

Inside Straight – Sequência interior. Quatro cartas que necessitam de uma carta no meio para completar uma sequência.

Insta-Call – Quando um jogador paga imediatamente uma aposta, raise ou all in.

In The Money (ITM) – Classificação do jogador que já entrou na faixa de premiação em um torneio.

J

Jack (J) – Valete.

Jackpot – Um prêmio atribuído a um jogador que cumpre uma série de pré-requisitos. Por exemplo, alguns cassinos atribuem um jackpot a alguém que obtém uma quadra ou superior e perder a mão.

Jackpot Poker – Um estilo a sala de jogos ou o cassino oferece um jackpot a um jogador que perdeu com uma mão bastante boa (normalmente full de Ases ou melhor)

Jacks-or-better – Valetes ou Melhor. Tipo de poker em que o jogador precisa de pelo menos um par de valetes para abrir as apostas.

K

Keep Them Honest – Igualar a aposta no final de uma mão para impedir que alguém dê um blefe.

Key Card – Uma carta que lhe dá uma jogada alta ou faz a sua mão.

Key Hand – Numa sessão ou torneio, a mão que se torna o ponto de virada para um jogador, seja para melhor ou para pior.

Kicker – Carta de desempate. A mais alta carta sem par na mão de um jogador, a que geralmente resolve a jogada em caso de empate caso dois jogadores tenham mãos iguais.

Kick It – Repicar a aposta.

Kill Pot – Um método para estimular a jogada. É uma aposta forçada feita por alguém que acabou de ganhar a mesa.

Knock – Dar check, passar, bater na mesa.

Kojak – Uma mão que contém um K-J.

L

Ladies – Par de damas Q-Q.

Late Position – Posição numa rodada de apostas em que o jogador tem de jogar depois da maioria dos outros jogadores (normalmente consideradas as duas posições à direita do botão).

Lay Down Your Hand – Baixar a mão quando um jogador desiste.

Lead – O primeiro jogador a apostar.

Limit Poker – Um jogo que tem intervalos fixos de apostas mínima e máxima, juntamente com um determinado número de repiques.

Limper – jogador que só paga o blind.

Live Blind – Quando um jogador coloca o blind e pode repicar, mesmo se mais nenhum outro jogador tenha aumentado a aposta. Também é conhecida como uma “opção”.

Live Card (s) – Cartas vivas. Em jogos de Stud, cartas que ainda não foram vistas e presume-se que ainda estejam em jogo.

Live Hand – Uma mão que ainda pode ganhar a mesa.

Live One – Peladeiro. Um jogador inexperiente, que joga muitas mãos.

Long Shot – Fazer uma mão apesar de se ter poucas probabilidades.

Look – Quando um jogador paga a aposta final antes da abertura das cartas.

Loose – Um jogador solto, que joga muitas mãos.

Lowball – É uma variante de poker fechado em que a mão mais baixa ganha a mesa.

Low Limit – Um jogo em que os montantes apostados são baixos.

M

Main Pot – O valor principal da mesa. Quaisquer outras apostas são colocadas numa mesa paralela e são disputadas pelos jogadores restantes.

Make – Embaralhar as cartas.

Maniac – Maníaco. Um jogador que é muito solto e muito agressivo ao mesmo tempo, que joga muitas mãos.

Meet – Pagar uma aposta.

Middle Pair – Par médio.

Middle Position – As posições entre posição inicial e a posição final numa rodada de apostas (o quinto, sexto e sétimo lugares à esquerda do botão).

Mnemonics – Mecanismos mentais usados para lembrar determinadas coisas. No Hold'em, normalmente os jogadores têm nomes para as suas cartas fechadas, como Big Slick, Duques.

Muck – Também designa um conjunto de cartas que já não estão em jogo; Sair do jogo sem mostrar a mão.

Minimum Buy-in – O montante mínimo de dinheiro com que pode iniciar um jogo.

Monster – Uma mão muito grande. Num torneio, um jogador que começa a acumular fichas tendo começado com uma pequena quantidade é considerado um jogador monstro.

N

No Limit – Um jogo em que os jogadores podem apostar tudo o que quiserem (desde que tenham as fichas à sua frente) em qualquer rodada de apostas.

Nuts – A melhor mão possível em uma determinada altura do jogo. Uma mão que não pode ser vencida.

O

Odds – A probabilidade de se fazer uma mão x a probabilidade de não fazer a mesma.

Offsuit – Cartas de naipes diferentes.

Omaha – Um jogo em que cada jogador recebe quatro cartas fechadas com cinco cartas comunitárias. Para fazer a sua mão, o jogador tem de jogar duas de suas cartas e três das cartas comunitárias.

On the Button – Ser o último a jogar numa rodada de apostas. Posição do dealer

Open – Fazer a primeira aposta.

Open-ended Straight – Sequência aberta. Quatro cartas consecutivas que precisam de uma carta adicional (consecutiva) em um dos lados para completar uma sequência.

Open Card – Uma carta que é distribuída virada para cima.

Open Pair – Um par que foi colocado na mesa.

Option – Uma opção é uma live blind feita antes das cartas serem distribuídas. Se ninguém aumentar a aposta, o jogador 'opção' pode aumentar a mesa.

Out Button – Botão de ausente. Um disco colocado à frente do jogador que deseja ficar ausente em uma determinada mão, mas pretende permanecer no jogo de cash.

Outs – O número de cartas restantes no baralho que podem melhorar a sua mão.

Overpair – Um par em sua mão que seja mais alto do que qualquer uma das cartas na mesa.

P

Paints – As figuras nas cartas (Valete, Dama e Rei).

Pair – Par. Duas cartas do mesmo valor facial ou numeral.

Pass – Desistir ou dar fold.

Pay off – Pagar na rodada final de apostas quando você pensa que pode ou não ter a melhor mão.

Picture Cards – Cartas com figura nas faces (Valete, Dama e Rei).

Play Back – Repicar ou contra-repicar a aposta de outro jogador.

Playing the Board – Em jogos de flop, quando a sua melhor mão de cinco cartas é totalmente constituída por cartas comunitárias.

Pocket – As suas cartas fechadas.

Pocket Cards – As duas cartas que você recebe no início de uma mão Hold'em que mais ninguém pode ver.

Pocket Rockets – Um par de Ases entre as suas cartas fechadas.

Pocket Pair – Um par entre as suas cartas fechadas.

Position – Posição onde um jogador está sentado em relação ao dealer estabelecendo, assim, o lugar desse jogador na ordem da rodada de apostas.

Post – Se não colocou o blind, você tem de colocar a mesma quantidade de fichas do blind.

Pot – O dinheiro ou fichas no centro da mesa que os jogadores tentam ganhar.

Pot Limit – Um jogo em que a aposta máxima pode ser igual ao valor da mesa.

Prop – Uma pessoa contratada pela sala de poker para trabalhar como sócio do apostador.

Put Down – Desistir de uma mão.

Q

Quads – Quadra. Quatro cartas do mesmo tipo.

Qualifier – Qualificador. Em jogos Hi/Lo, é um requisito que a mão baixa tem de cumprir para ganhar a mesa

R

Rack – Um tabuleiro que tem 100 fichas de poker em cinco montes de vinte fichas cada um.

Rail – A borda de uma mesa de poker ou a barreira fora de uma área de poker.

Railbird – Platéia. Alguém que permanece numa sala de poker, que observa os jogos e/ou também pretende jogar.

Raise – Também conhecido como repicar, dar raise é aumentar a aposta anterior.

Rake – Comissão. Fichas retiradas da mesa como porcentagem pela organização do jogo.

Rakeback – Receber de volta uma porcentagem das suas comissões investidas.

Rank – O valor de cada carta e mão.

Rap – Quando um jogador bate na mesa indicando que ele deu check.

Ratholing – A ação ilegal de retirar dinheiro da mesa e colocá-lo em algum outro lugar.

Razz – É um Stud de Sete cartas em que as cinco cartas mais baixas ganham a mesa.

Reading – Leitura. Análise de um jogador com base na forma como ele joga.

Re-buy – Recompra. O montante de dinheiro que um jogador paga num torneio para adicionar um número fixo de fichas ao seu monte.

Re-Raise – Também conhecido como contra-repicar, dar re-raise é aumentar novamente uma aposta que já tenha sido aumentada.

Ring game – Um jogo normal, que não é um torneio, no qual você pode entrar e sair quando desejar.

River – Esta é a última carta a ser distribuída em todos os jogos. No Hold'em e no Omaha, também é conhecida como 5th street ou 5ª carta. Em jogos de Stud, também é denominada 7th street ou 7ª carta.

Rock – Um jogador sólido, que escolhe bem as mãos que joga.

Round of Betting – Rodada de apostas.

Rounders – Pessoas que ganham a vida por meios ilegais e enganando os outros. Também é o nome de um popular filme sobre poker com Matt Damon e Ed Norton.

Royal Flush – Uma sequência com Ás como carta maior (A-K-Q-J-10) do mesmo naipe. É a melhor mão possível no poker.

Run – Jogar com mais dinheiro do que é normal ou razoável.

Rush – Uma série de vitórias.

S

Sandbagging – Se conter e pagar, em vez de aumentar, apesar de ter uma mão muito boa. Normalmente quando o jogador quer disfarçar o valor da mão, provocar blefes e passar em falso.

Satellite – Satélite. Torneio para obter entrada num torneio maior.

Scoop – Ganhar toda a mesa, com as mãos alta e baixa.

Seating List – Uma lista de espera, onde um jogador pode colocar o seu nome se não houverem lugares livres na mesa em que pretende jogar.

Second Pair – Segundo par. Em jogos com flop, quando você forma par com a segunda carta mais alta na mesa.

See – Pagar uma aposta para ver o resultado.

Semi-bluff – Apostar com uma mão ou tentativa de mão medíocre.

Set – Ter um par fechado que faz trinca com uma das cartas na mesa.

7 Card Stud – Trata-se de uma variante de poker bastante conhecido, em que os jogadores recebem três cartas fechadas e quatro cartas abertas. Ele faz mão com as cinco melhores cartas dessas sete.

Seventh Street – Sétima carta. É a rodada final de apostas no Stud de 7 Cartas e Stud 8 ou Melhor.

Shills – Sócio do apostador. Esses sócios são pagos para ajudar no andamento dos jogos de poker e incentivar os jogadores.

Short Buying – Comprar fichas depois da compra inicial. Normalmente, o mínimo para uma pequena compra mínima é inferior à compra mínima inicial.

Short-handed – Um jogo que tem poucos jogadores, normalmente entre 3 e 6 pessoas.

Showdown – Abertura das cartas na rodada final de apostas, quando todos os jogadores ativos revelam as suas cartas para ver quem ganhou a mesa.

Side Pot – Uma mesa separada que é disputada pelos jogadores ativos restantes, quando um ou mais jogadores estão all-in.

Sixth Street – Sexta carta. No Stud de 7 Cartas, é a quarta carta aberta distribuída a um jogador (a sua sexta carta). É também a quarta rodada de apostas

Small Blind – A quantia colocada na mesa pela pessoa imediatamente à esquerda do 'botão' dealer, antes das cartas serem distribuídas.

Soft Seat – Um lugar ou jogo que é favorável devido à falta de habilidade dos outros jogadores na mesa.

Solid – Sólido. Um jogador consideravelmente seguro (e razoavelmente bom).

Speed Limit – Limite de velocidade.

Split – Divisão das fichas em caso de empate.

Stack – Pilha de fichas.

Stay – Quando um jogador permanece no jogo pagando em vez de repicando.

Steal Raise – Um aumento de aposta por parte de um jogador numa posição final, numa tentativa de reduzir o número de jogadores e/ou ficar com a mesa.

Steamrolling – Aumentar novamente a aposta para fazer com que um jogador pague duas apostas em vez de uma.

Steel Wheel – Uma sequência mínima (A-2-3-4-5) do mesmo naipe.

Straddle – Uma straddle é um escuro que normalmente equivale ao dobro do big blind (e que um jogador pode repicar quando chegar a sua vez de jogar).

Straight – Sequência. Também chamada de seguida, são cinco cartas consecutivas de qualquer naipe.

Straight Flush – Cinco cartas consecutivas do mesmo naipe.

Structure – Estrutura. Os limites impostos aos blinds/antes, apostas e repiques num determinado jogo.

Stud games – Jogos em que os participantes recebem cartas fechadas e abertas.

Stuck – Um jogador que está perdendo um jogo.

Suited – Cartas do mesmo naipe, podem ser de Paus, Ouros, Copas ou Espadas

T

Table – Mesa. A superfície em que se joga poker.

Tell – Uma ação que dá indícios sobre as cartas de um jogador; pistas sobre a mão de um adversário.

Texas Hold'em – Também designado de Hold'em, o tipo de jogo de poker mais popular.

Third Street – No Stud de 7 Cartas e Stud de 7 Cartas 8 ou Melhor, é a primeira rodada de apostas sobre as três primeiras cartas.

Thirty Miles – Trinta milhas, Trinca de dez.

Three of a Kind – Trinca. Também chamadas de tripas ou ternos, são três cartas do mesmo valor numeral ou facial.

Tight – Um jogador seguro, que não joga muitas mãos, que é seletivo; jogo que não tem muita ação.

Tilt, On – Comportamento resultante da derrota, normalmente quando o jogador fica tão abalado que começa a jogar de forma irracional.

TOC – Torneio de campeões.

Top Pair – Par mais alto. Em jogos de flop, quando o jogador forma par entre uma das suas cartas fechadas e a carta mais alta na mesa.

Top Two Pair – Quando as suas duas primeiras cartas fechadas fazem jogo com as duas cartas mais altas na mesa.

Treys – Um par de ternos 3-3.

Trips – Trinca. Três cartas iguais.

Turn – Em jogos de flop, é a quarta carta a ser distribuída. É a terceira rodada de apostas.

Two Pair – Uma mão com dois pares diferentes.

U

Underpair – Um par fechado de valor inferior à carta mais baixa na mesa.

Under the Gun (UTG) – A primeira pessoa a jogar depois do big blind.

Up Card – Uma carta que é distribuída virada para cima.

V-W

Walking Sticks – Um par de setes.

Wild Card – Uma carta que pode ser jogada como se fosse uma carta de qualquer valor.

Worst Hand – Pior mão, mão perdedora.

WSOP – Campeonato Mundial de Póquer

*Escaneie o QR Code e fale com a
nossa central de atendimento:*



ATENDIMENTO 24H

 **(31) 99893-2482**

 /millionairespokerclub